



Neste software, que já está na versão III, a perspectiva é um pouco diferente do anterior, pois o foco está mais centrado no desenvolvimento de uma civilização, que envolve várias cidades, e também traz o embate contra outras civilizações.



A tela de administração permite tanto visões gerais (várias cidades, acima) como específicas (cidades determinadas, abaixo).



Este software é fabricado pela empresa Firaxis, e a sua lógica administrativa é semelhante à do anterior, qual seja, uma série de metas precisam ser cumpridas para que o usuário tenha sucesso na evolução dos cenários e possa desenvolver suas habilidades.

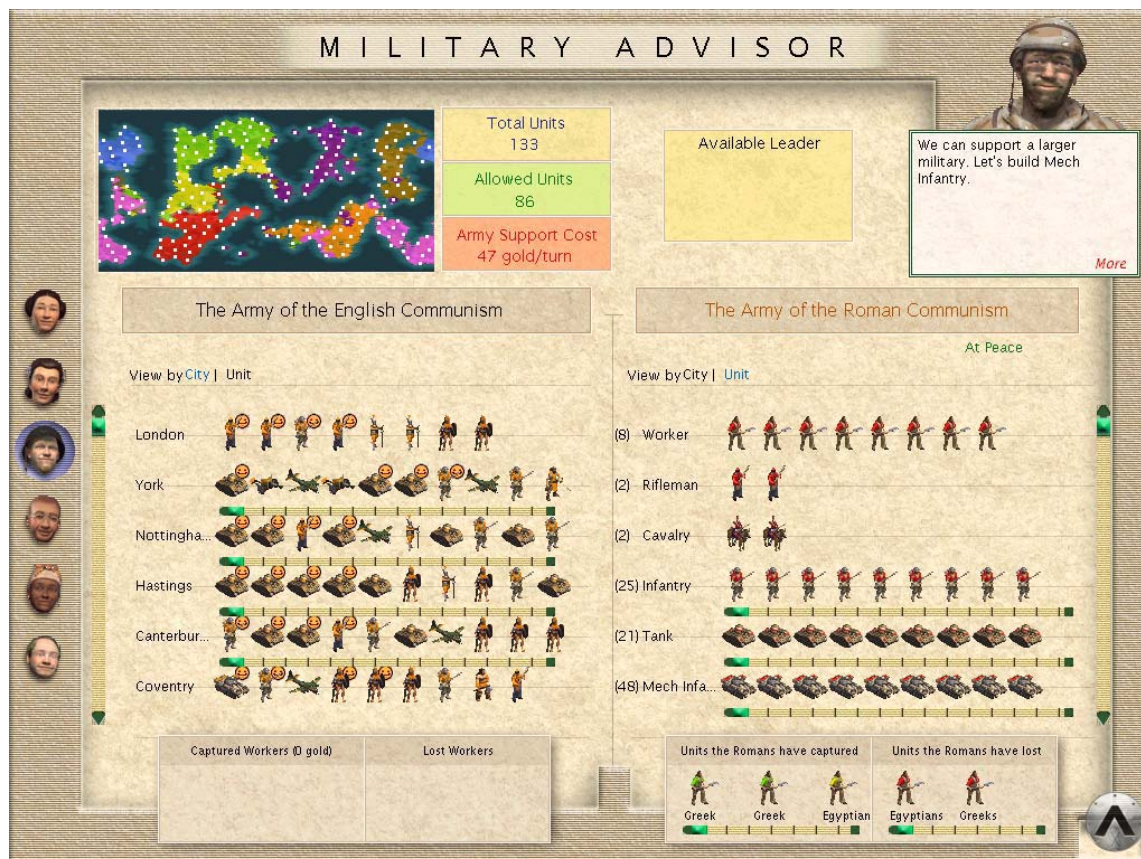
Endereço do fabricante:

<http://www.firaxis.com>

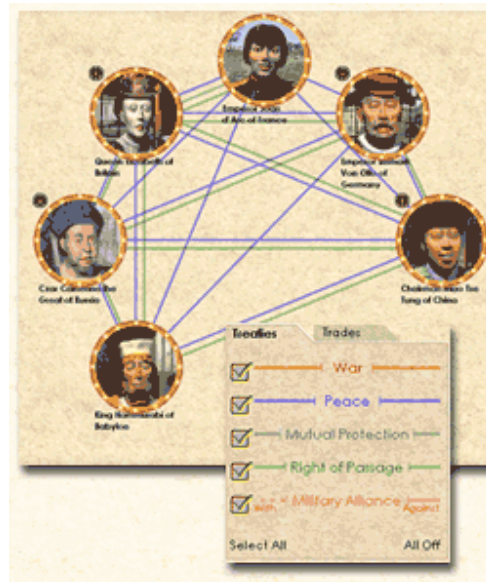
Página do jogo:

<http://www.civ3.com/>

Uma importante diferença repousa nas variáveis militares:



Outro ponto importante também é a existência de diplomacia, associada à preocupação com os regimes e formas de governo:



O próximo software é o Caesar©:



Ele faz uma espécie de junção dos dois anteriores, mesclando a administração de cidades, de forma detalhada, com as variáveis diplomáticas e militares.

O software é fabricado pela Sierra, e sua página pode ser acessada no seguinte endereço:

<http://www.sierra.com/product.do?gamePlatformId=289>

As cidades podem ser visualizadas, e são ambientadas no império romano:



De modo semelhante aos anteriores, as telas de administração também permitem o acesso a mapas e dados, demonstrando a incrível quantidade de conhecimentos que está contida nesses tipos de software:



Instituto de Governo Eletrônico, Inteligência Jurídica e Sistemas
Curso de Governo Eletrônico
Prof. Hugo Cesar Hoeschl, *Post Doc*



Na coluna da direita, existe uma série de ícones, responsáveis pela ativação de controles e monitoramentos, que passam pelo orçamento, controle de tributos, definição das estratégias militares e diplomatas.

Também é possível controlar a estratégia comercial, bem como receber conselhos de especialistas nos assuntos de governo.

Alem do ambiente urbano, o usuário também pode verificar o andamento das atividades de natureza militar, como o treinamento das tropas (no modelo do ambiente do jogo):



Instituto de Governo Eletrônico, Inteligência Jurídica e Sistemas
Curso de Governo Eletrônico
Prof. Hugo Cesar Hoeschl, *Post Doc*



Atuando como administrador, em ambientes de simulação, o usuário pode exercitar a principal das tarefas nas atividades de administração governamental: lidar com um número excessivo de variáveis e compreender a real dificuldade que existe para oferecer resposta rápida a todas as demandas.

Trata-se de uma forma dinâmica e objetiva de aprendizado, norteador por uma razoável quantidade de conhecimento especializado.

Assim como pilotos de avião passam horas em simuladores antes de enfrentarem situações reais, poderemos ter, um dia, uma exigência similar para o exercício de cargos e funções públicas.